
GRATUITA
Febrero 2012
N 31
http://revistacreativefuture.blogspot.com.es/
CREATIVE FUTURE
REVISTA DE VIDEOJUEGOS
ANALISIS
DEAD SPACE 3
DESDE EL ESPACIO
HASTA EL PLANETA
DE TAU VOLANTIS
ESPECIAL
GEARS OF WAR
JUDGMENT
UNA HISTORIA DIFERENTE
DEAD ISLAND
RIPTIDE
VUELVE EL TERROR AL
ARCHIPIÉLAGO DE BANOI
•DMC •ANARCHY REIGNS•SNIPER GHOST WARRIOR 2 • PS4 •

EDITORIAL



DIRECTOR
BIBIANO RUIZ

COORDINADOR
JOSE ALCARAZ

DISEÑO

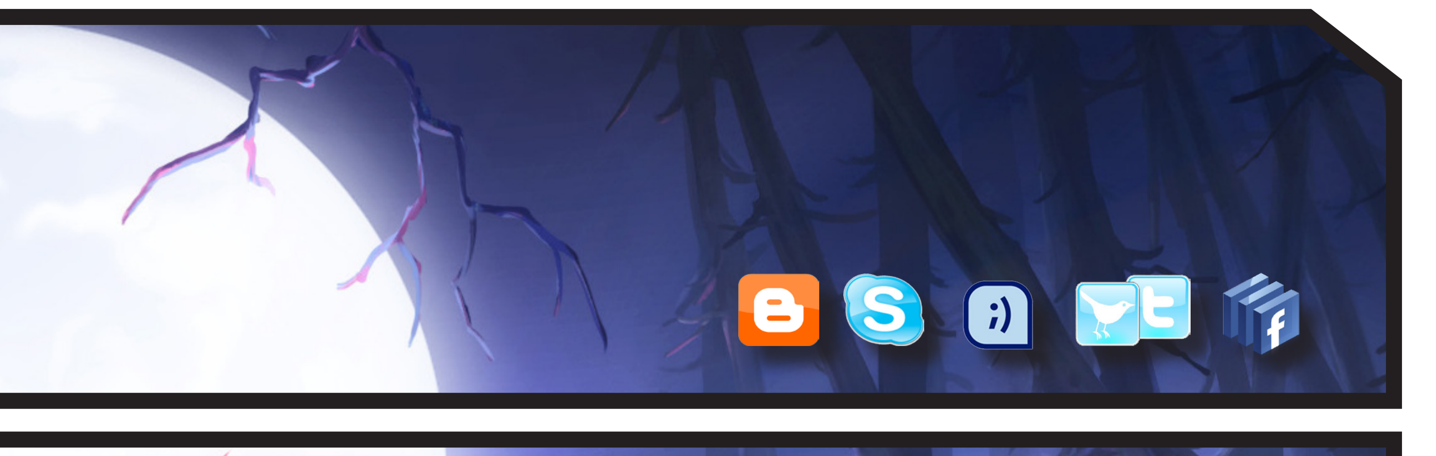
DISEÑO Y MAQUETACION
CRISTINA USERO

TIRA CÓMICA
JAUME FONT

REDACCION:
CORAL VILLAVERDE
JESUS MAGAÑA
JUAN J. SUAREZ
DAVID VAQUERIZO
RAUL MARTIN
ALEJANDRO JIMENEZ
ISA GARCIA

COLABORAN:
EMILIO J. RUIZ

¡NO TE PIERDAS LOS GRANDES TÍTULOS ANUNCIADOS Y ANALIZADOS EN CREATIVE FUTURE Nº 31!



Publicamos otro número de la revista digital online Creative Future. Posiblemente este sea el número más corto desde que comenzamos con nuestra revista pero no por ello es la peor y la que trae menos contenido interesante, simplemente es así porque no había tantos lanzamientos como para extenderla más.

De todas formas contamos con grandes especiales, de juegos que continúan sagas. Dead Island: Riptide, un juego de zombies que ha hecho que estos no amigables amigos se pongan en nuestro punto de mira para conseguir seguir adelante. Sniper: Ghost Warrior 2, los shooter siguen encabezando la lista de los juegos más buscados y por supuesto esta saga no podía quedarse así. Y finalmente un juego que todos esperáis, un exclusivo juego para Xbox 360 que ha hecho que esta consola le deba un pulmón y medio corazón al juego, Gears of War: Judgment.

En lo referente a análisis no me voy a extender pero veremos previews de DmC Devil May Cry, Dead Space 3, Anarchy Reigns y algunos más.

Bibiano Ruiz
Director de Creative Future

email: prensa.CreativeFuture@gmail.com







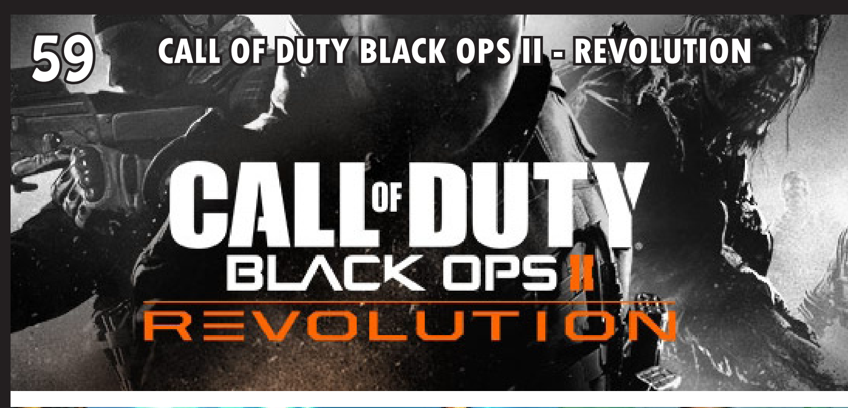




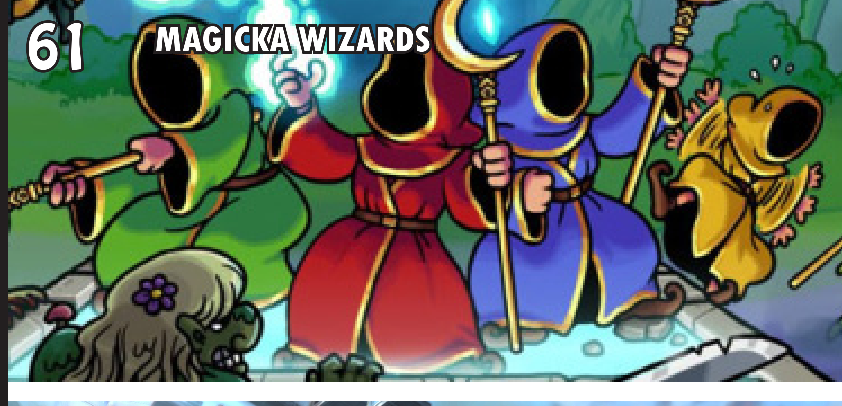
ESPECIALES

SECCIONES

ANALISIS



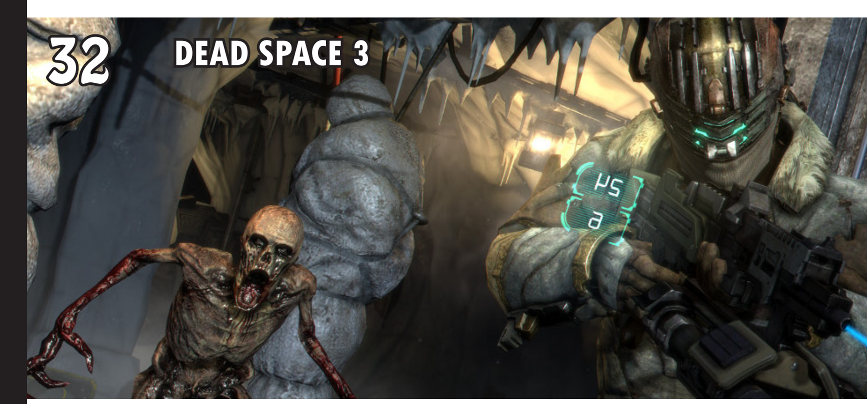
59
CALL OF DUTY BLACK OPS II - REVOLUTION
CALL OF DUTY
BLACK OPS II
REVOLUTION



61
MAGICKA WIZARDS



40
ANARCHY REIGNS



32
DEAD SPACE 3



44
THE SIMS 3 70 80 90 ACCESORIOS

DEAD ISLAND RIPTIDE

VUELVE EL TERROR AL ARCHIPIÉLAGO DE BANOI

Cuando tan solo faltan un par de meses para la salida (concretamente el 26 de abril si nada lo impide) de la secuela de uno de los mejores juegos de zombis de los últimos años, Dead Island, Creative Future os trae un especial con todo lo que se sabe del juego hasta el momento.

En primer lugar la historia de Dead Island Riptide, que continua donde lo dejo la anterior entrega, nos presenta a nuestro grupo de supervivientes que tras salir como pudieron de la isla de Banoi en un helicóptero se disponen a aterrizar en un buque militar, sin saber que la infección zombi se ha extendido por todo el archipiélago, y que de nuevo tendrán que enfrentarse a hordas zombi para sobrevivir. Eso sin contar con el monzón que pondrá la isla patas arriba, destrozando partes enteras de la misma. La ciudad de Henderson y las áreas selváticas de la isla de Palanai están inundadas por tanto tendrán que desplazarse sin más remedio en botes. Y todo eso sin olvidar los cambios de clima que afectarán directamente a la visibilidad y a la acción.













Una de las mayores novedades que trae el juego es que en esta isla tendremos que defender nuestras posiciones con torretas alambradas, minas y todo lo que se nos ocurra, pues los zombis intentaran atacar nuestras bases para alimentarse de los supervivientes, y si no queremos vernos solos tendremos que defenderlos bien, recolectando todo lo que podamos para protegerlos. Cabe decir que en estas fases de defensa, la cooperación con los otros jugadores será clave para detener las hordas de zombis que se nos acercan desde todas las direcciones, y por ello tendremos nuevas funciones de comunicación en el modo cooperativo que hará una experiencia de juego en equipo más intensa y estratégica. Por lo demás el juego se mantiene igual que el original, solo que con nuevos enemigos (más poderosos), nuevas armas (que tendrán un sistema de especialización que dará mejoras cuando hagamos un uso continuado de las mismas) y nuevo integrante que poseerá habilidades únicas que serán vitales para la supervivencia en la isla. Este nuevo personaje se llama John Morgan, que pasa su tiempo como cocinero en el barco militar en el que aterrizan nuestros supervivientes, pero que es experto en el combate cuerpo a cuerpo.

Gráficamente el juego también ha

sufrido algunas mejoras, destinadas principalmente a soportar la cantidad ingente de zombis que aparecerán y a los cambios climáticos, como la niebla y la lluvia intensa que dificultarán el avance y la visibilidad de nuestro protagonistas, eso sin olvidar el terreno pantanoso que hará que la mejor y en algunos casos única forma de desplazarse sea con los botes.

Por supuesto el juego lo podremos adquirir para PC en formato digital vía Steam, además de poder comprar las ediciones coleccionistas, que saldrán con una tirada muy limitada, con el nombre "Dead Island Zombie Bait Edition" que contendrá una estatua de resina de 31 cm de largo, una representación fantástica a modo de las clásicas esculturas de torso romanas pero al estilo Dead Island y todas ellas pintadas a mano. Este pack también contendrá la edición especial Steelbook (caja metálica exclusiva de Dead Island), una tarjeta de arte coleccionable y una serie de armas modificadas que permitirán incluso más variedad en las formas de acabar con las abominables hordas de zombis de la isla de Palanai. Aunque de momento solo podremos reservarla en España a través de nuestra Xbox, en USA también está disponible para la versión PS3. Por último y no menos importante, el juego estará disponible para PC, PS3 y Xbox el 26 de abril de este año.





Vuelve Sniper: Ghost Warrior con nueva entrega

La primera entrega de este juego paso aparentemente sin llamar demasiado la atención, pero no debió ser tanto así cuando poco después anunciaron la secuela, la cual está indudablemente mucho mejor que su predecesor

Sniper: Ghost Warrior 2 es el único shooter en primera persona multiplataforma diseñado exclusivamente en torno a la figura del francotirador en el ejército actual. El juego hace uso de las avanzadas opciones del CryENGINE3 para ofrecer entornos gráficamente asombrosos, desafíos de lo más diversos, un sistema de IA completamente revisado y toda la precisión y exactitud que los usuarios demandan. Con unos niveles de realismo nunca antes vistos en cuanto a armas, balística y factores medioambientales, Sniper: Ghost Warrior 2 ofrece el equilibrio definitivo entre habilidad, tensión y acción.

Los combatientes enemigos serán ahora muchos más impredecibles, ya que responderán de distintas formas según la situación. Una de las cosas que harán será forzarnos al combate a corta distancia si somos des-


SNIPER 2
GHOST WARRIOR

cubiertos donde saben que nuestro rifle es menos efectivo. Además su agresividad dependerá del tamaño de la unidad. Un par de centinelas serán más precavidos que un pelotón completo y posiblemente intentarán flanquearte mientras se protegen en las coberturas que encuentren.

En este juego como es obvio por el título todas las misiones serán de francotirador, y por ello han intentado que sea lo más realista posible, desde la balística (muchos factores afectan en la realidad a los francotiradores desde el viento hasta las balas perdidas) hasta los factores humanos, como la postura o la respiración.

Además en este juego se ha incluido algo poco usual que es el compañero que en la realidad siempre lleva consigo el francotirador, el observador, que le facilita los detalles como la distancia, el viento, etc y con el que además tendremos que tener una gran coordinación.

Sniper: Ghost Warrior 2 incluirá tres niveles de dificultad, pero a diferencia de la mayoría de los juegos la IA del enemigo no varía, lo que cambia es la información que tenemos, la facilidad para apuntar y las pistas que nos dan.

Otro de los detalles que han agre-







gado a esta nueva entrega es la penetración de las balas, es decir, que si un enemigo se sitúa tras una cobertura, según el material de que esté hecha esta podremos atravesarla y derribarlo o eliminar a varios enemigos de un solo disparo.

Por último en este juego se han añadido nuevas zonas de combate además de la jungla, como son regiones montañosas o ciudades, además se han añadido nuevas armas, totalmente fieles a la realidad y nuevos aparatos como las gafas de visión nocturna y térmica.



¡ Humaaanooo !

Una tremenda carga de adrenalina nos espera en esta apasionante aventura. Si aún no estás cansado de luchar contra los Locust, de ver cómo el planeta entra en un auténtico caos del que pocos han sobrevivido y te sientes en el obligado deber de vengar a los compañeros caídos, ahora tienes una nueva oportunidad... 'Humaaanooo!'

Impresionantes batallas, ejércitos y problemas varios a los que deberemos hacer frente. Hemos sido acusados de un delito que no hemos cometido y debemos limpiar nuestro nombre. Nuevos enemigos y por su puesto otros que ya conocemos. El mundo ha cambiado, pero el olor a sangre pervive en el ambiente y la pelea sigue siendo el principal modo de vida... "Saaaangreee".

Nos encontramos en esta ocasión ante una nueva historia; tras sus anteriores títulos, que aún estamos recordando, nos traen una historia diferente, que nos remonta al comienzo de los anteriores sucesos. Nos contarán pues la historia del escuadrón Kilo, acusado de traición por el coronel Ezra Loomis y del que deberemos limpiar el nombre, mostrando lo que realmente ocurrió más allá de los delitos de los que le quieren acusar.

Durante el juego nos enfrentaremos a cientos de hostiles, como ya es algo habitual en la saga, aunque en esta ocasión la lucha será contra enemigos renovados y mucho más peligrosos. ¿Por qué al comienzo de la primera entrega, Cole y Baird están encadenados? Gears os War Judgment nos resolverá esa y otras

muchas dudas, llegando a finalizar la primera entrega y respondiendo a varias preguntas que quedaron en el aire. Se analizará la relación entre ambos y, por supuesto, aparecerán muchos más personajes conocidos y a los que sin duda nos dará mucha alegría volver a ver.

Realmente pedimos en esta nueva entrega que el monstruo final sea más parecido al de la primera entrega y creo que todos estamos de acuerdo en que se disfruta más si tras un largo viaje con miles de peligros, el monstruo final está a la altura. Lo que sí es muy valorable es que si adquieres el título también podrás obtener el primer juego de la saga, sin contar que podremos descargar el DLC con un arma en exclusiva para el modo multijugador, llamada Hammerbust.

El nivel de detalle gráfico es espectacular, algo a lo que ya estamos totalmente acostumbrados por todas las anteriores entregas y, por supuesto, continúan con ese gran nivel de detalle, añadiendo un ambiente espectacular y eso lo decimos quedándonos cortos; esas cuevas subterráneas, los patios interiores y los pasadizos estrechos que tendremos que atravesar para sobrevivir nosotros y nuestro pelotón. El juego estará disponible a partir del 19 de marzo para Xbox 360.



GEARS OF WAR: JUDGMENT

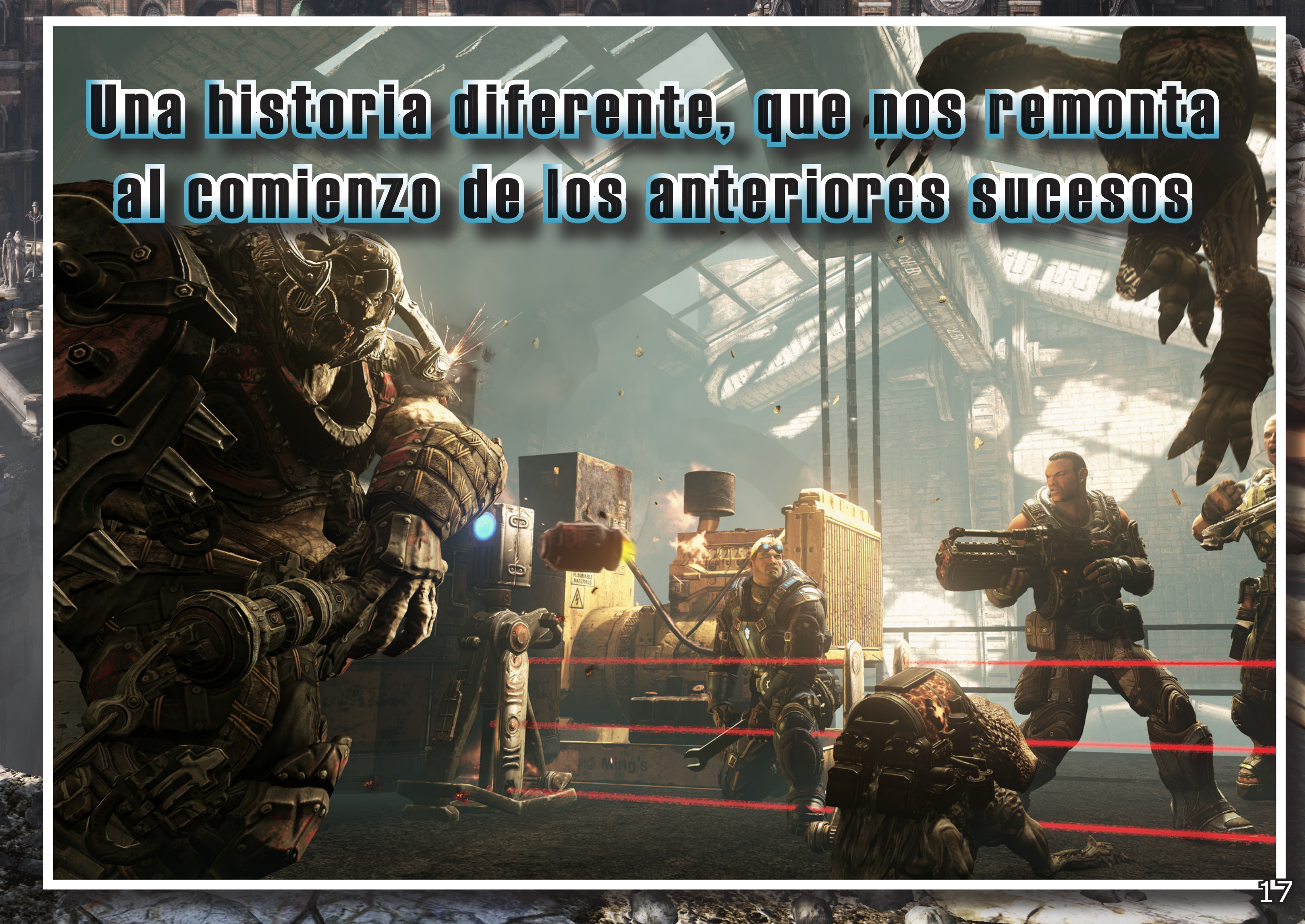
PLATAFORMAS: 360

GENERO: ACCION

REALIZADO POR JESUS MAGAÑA

Microsoft junto con Epic Games se vuelven a juntar para crear una nueva historia que estamos deseando volver a jugar. Nuevas armas y sistema de defensa con misiones desclasificadas. Esta nueva entrega nos traerá además nuevas armas con las que tendremos que enfrentarnos a los Locust y hacer todo lo posible por no morir en el intento.

La verdad, no vamos a descubrir ahora qué es Gears of War, pero las mejoras gráficas notarse... se notan, además los rápidos movimientos durante los combates hacen más ameno el juego, aunque existen todavía algunas dificultades con los saltos que no podemos valorar negativamente en el contexto de un juego así. Es evidente que se trata de un título espectacular, con muy pocas cosas que poder reprochar y del que si aún no has podido disfrutar no debes perderte sin duda alguna.



Una historia diferente, que nos remonta al comienzo de los anteriores sucesos

LOS CROODS
FIESTA PREHISTÓRICA!

Juega hasta con 3 amigos en modo multijugador

La nueva película de Dreamworks, Los Crood, no vendrá sola, tendrá una adaptación al mundo de los videojuegos de la mano de Torus Games y de su distribuidora Namco Bandai.

Esta película infantil es una comedia prehistoria que tiene como protagonista a una familia muy peculiar, los Croods, formada por Ugga, Sandy, Thunk, Guy, Grung, Gran y Eep. En esta simpática y divertida película veremos cómo se las apaña esta familia cuando en la tranquila cueva en la que vivían y que tanto les gustaba, se destruye, por un accidente. Tendrán que viajar para encontrar otro lugar donde vivir, y como no podría ser de otra manera, durante el viaje, vivirán múltiples aventuras y conocerán a criaturas jamás vistas.

La adaptación a los videojuegos de esta película tendrá por nombre Los Croods Fiesta prehistórica, en el que tendremos 30 minijuegos para poner a prueba nuestras habilidades. Entre estos, se encuentran, por ejemplo, carreras montados en criaturas increíbles, boxeo con monos, bolos rocas, futbol huevo... En definitiva se trata de 30 minijuegos cada cual más original que





Consigue multitud de extras


DreamWorks
LOS CROODS
MARZO - SOLO EN CINES

LOS CROODS FIESTA PREHISTÓRICA

PLATAFORMAS: WII U, 3DS, DS, WII

GENERO: ACCION

REALIZADO POR RAUL MARTIN





el anterior y a estos les podremos jugar en hasta 5 escenarios dinámicos y con el personaje que queramos de esta carismática familia.

En cuanto a jugabilidad, no es demasiado complicado, ya que es un juego creado y pensado exclusivamente para el uso y disfrute de los más pequeños de la casa. Lo que le dará más vida al juego es la cantidad de extras que puedes conseguir, además del modo multijugador, en el que podremos jugar hasta 4 personas a la vez.

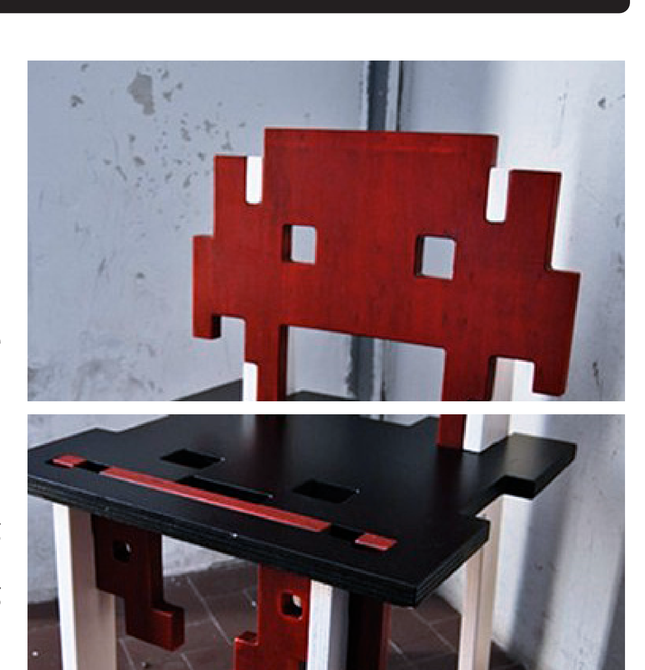
En cuanto a la banda sonora podremos encontrar la misma que tendremos en la película.

La conclusión de este juego es que puede ser divertido para los más pequeños, pero para los que somos algo más mayores puede resultar repetitivo y aburrido, sobre todo si se juega solo, lo suyo es utilizar este juego para jugar con amigos, los piques que aparecerán, serán lo que realmente nos enganche a jugarlo.

CURIOSIDADES

SIÉNTATE A GUSTO CON SPACE INVADERS

Unas originales y bonitas sillas que además de eso son desmontables. Basadas en un juego muy conocido por todos del cual ya hemos visto de todo, desde percheros hasta pendientes ahora nos encontramos una silla que además para sorpresa de mucho es desmontable para que no ocupe mucho sitio en casa.



PARA QUE TENER MÓVILES PEQUEÑOS SI LUEGO...

Siempre intentando tener el móvil más pequeño, el más fino, el que menos pese y luego ¿para tener accesorios más grandes que la casa del vecino? Pues parece ser que la sí. Buscando hemos encontrado este artilugio, un arco, para probar en nuestro móvil un simulador de lanzamiento de flechas. Lo peor es que posiblemente el





accesorio te cueste más que el móvil y no creo que lo amortices jugando a ningún juego, pero para gustos...

UN RELOJ CON CLASE

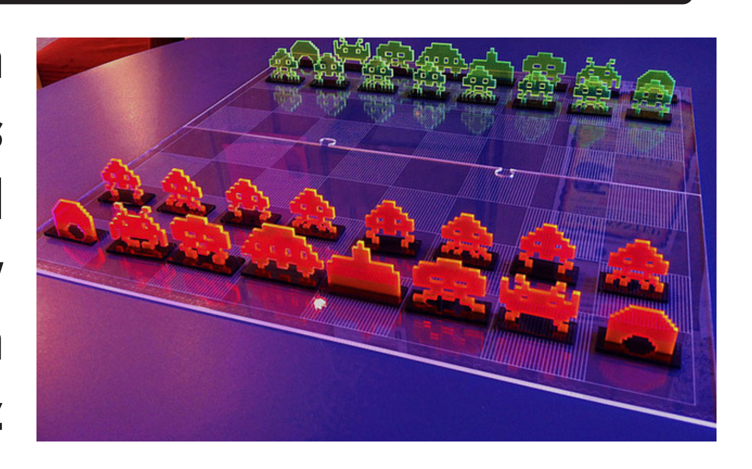
Posiblemente será el reloj más curioso que hayas visto. Nos hemos encontrado en otros momentos con relojes muy grandes y otros tan pequeños que podían ir sujetos en una uña, pero este se lleva el premio de los curiosos y además bastante elegante. Como podéis ver



el reloj simula la mesa redonda y sus caballeros, aunque eso sí, será bastante caro porque parte del reloj es de oro.

C3, JAQUE AL MARCIANITO

Como he dicho antes, son muchos los accesorios que están basados en el juego Space Invaders y aquí os traemos otro. Un bonito y elegante ajedrez de cristal donde han conseguido encontrar una figura distinta para cada

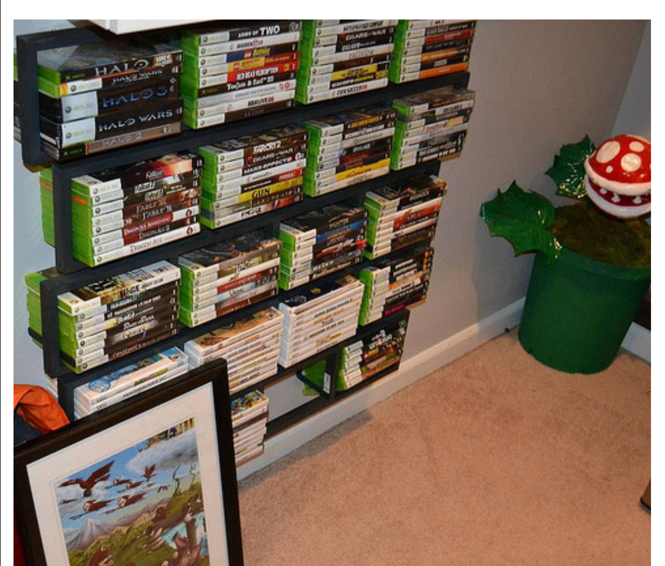


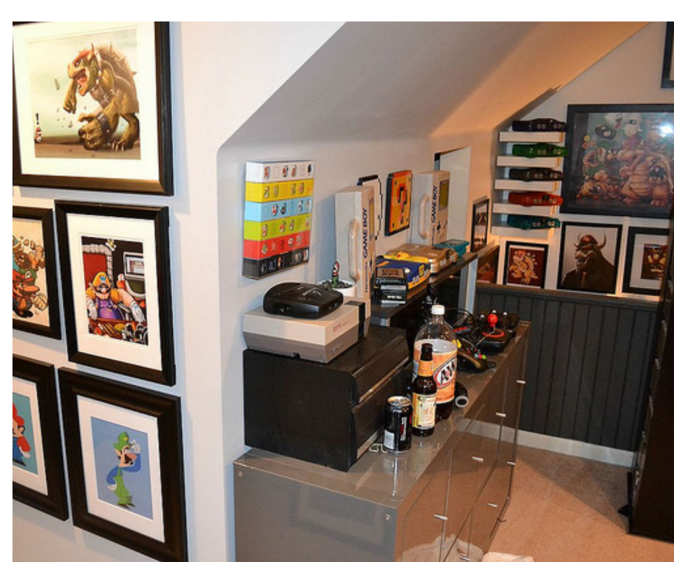
pieza de ajedrez ¿Pensabas que había tantos modelos de marcianos en este juego?

LA CASA DE ENSUEÑOS PARA TODO JUGON



Para finalizar esta sección en este número, hemos pensado poneros los dientes largos, aunque a nosotros también se nos han puesto. ¿El sueño de todo jugón? Tener una habitación repleta de videojuegos y decorada a nuestro gusto. Pues me parece que alguien si lo ha conseguido. Como veis contiene muchas consolas, un sofá customizado, cuadros inéditos de personaje de videojuegos y videojuegos por un tubo.






EA SPORTS
FIFA 13
FIFA OFFICIAL LICENSED PRODUCT
Download from PlayStation Store
3
www.pegi.info
EST. 2011 EA SPORTS FOOTBALL CLUB
LFP Licencia Oficial
DAILY CLUB
NUEVO FICHAJE
BIENVENIDO AL FIFA CLUB
ENTRA EN UN LUGAR DONDE CADA PARTIDO CUENTA, DONDE LA RIVALIDAD SE INTENSIFICA DE PRINCIPIO A FIN. YA NO HABRÁ DOS TOQUES IGUALES. ESTE ES UN LUGAR DONDE LA FANTASÍA SE ENCUENTRA CON LA REALIDAD Y DONDE EL BALÓN SE ENCUENTRA CON LA RED, EL HOGAR DE MILLONES DE USUARIOS QUE SON BIENVENIDOS AL CLUB.
EASPORTS.COM/BIENVENIDOALCLUB
YA A LA VENTA
PS3
PlayStation.Network
PlayStation.Move FUNCIONALIDADES
Sólo en PlayStation.
FIFA 13
PlayStation.3
PlayStation. Network



CON ESTE NUEVO JUEGO CONOCEREMOS LOS COMIENZOS DE DANTE

Son pocos los protagonistas que aguantan tanta luchan y durante tanto tiempo, pero Dante no es fácil de eliminar y aquí lo tenemos de nuevo con más aventuras y nuevos problemas. ¿Prepararlo para compartirlas?

DMC Devil May Cry, desarrollado por el estudio Ninja Theory y en colaboración con Capcom llega para hacernos mostrar de nuevo a Dante. Después de las cuatro ediciones anteriores que comenzaron en el año 2001, el año pasado vio la luz la versión HD del juego y ahora llega la quinta entrega. El juego sigue su línea de acción aunque volvemos atrás en el tiempo para contar los primeros pasos de Dante, donde comienza una lucha interior a causa de su origen como hijo de un demonio pero también de un ángel. El juego cuenta con una gran historia, que no queremos desvelaron mucho, pero yo creo que con un simple dato lo decimos todo, los derecho de publicación ya han sido adquiridos para producir una película en Hollywood. El Dante que veremos, al ser al su comienzo, será más joven que lo esta-

mos acostumbrados a ver y por tanto no tendrá un porte tan “chungo” aunque no os preocupéis que vosotros ayudareis a hacer que esto cambie. Él sabe que no es una persona normal pero que tampoco es tan malvado como otros demonios que le han atormentado. Desde el principio comenzó viviendo en distintos orfanatos y demás sitios de acogida donde no tuvo mucha suerte, ya que finalmente fue descubriendo que estaban dirigidos por demonios y por tanto a veces estos lugares trasmutaban un poco para hacerle la vida imposible, por lo que Dante ha desatado un gran odio hacia todos los demonios. El juego además de contar con un gran argumento, con unos gráficos más que destacables y un historia digna de una película de Hollywood, digna la redundancia; cuenta con un apartado sonoro a la altura de todo lo demás porque el juego posiblemente no sería lo mismo sin él. La música cuenta con toques instrumentales para los momentos más relajados y grandes canciones de rock para los momentos críticos, perfecto para darnos una subi-







da de adrenalina que nos ayude a pasar los mejores momentos del juego. Como un poco de información también os contamos que han participado grandes actores de cine y televisión para capturas sus movimiento y para poner la voz en la versión original. Tim Phillipps (serie El Círculo) que da vida a Dante, Louis Herthum (series CSI y El Mentalista) da vida al banquero Mundus, o la actriz Robin RiKker (Los Magos de Waverly Place) que dará vida al malévolo personaje de Lilith.

En tema de la jugabilidad nos encontramos con que la cosa no ha cambiado mucho, y para qué hacerlo si hasta el momento va todo bien. La lucha como ya sabréis los que habéis jugado nos da la opción de usar armas para cuerpo a cuerpo como es la espada y armas a distancia, las pistolas. Y lo mejor de todo es que conforme vayamos avanzando en la historia y vayamos descubriendo cosas nuevas más ganas tendremos que querer jugar de nuevo para explorar más cosas.


6'0"
5'0"
LIMBO CITY
POLICE DEPT.
87 4 92

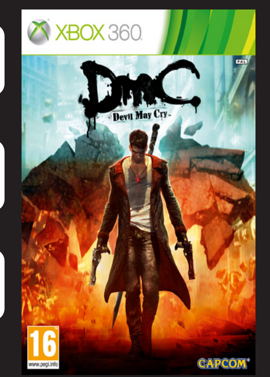
PLATAFORMAS: PS3, 360, PC
GENERO: ACCION
DISTRIBUIDORA: KOCH MEDIA
DESARROLLADORA: NINJA THEORY / CAPCOM

16
www.pegi.info

DMC DEVIL MAY CRY

HISTORIA	9.3
GRAFICOS	9.0
MUSICA	9.0
JUGABILIDAD	8.8
TRADUCCION	9.0

NOTA 9.1



REALIZADO POR BIBI RUIZ

JUGANDO A DMC NOS DAREMOS CUENTA QUE NO MUCHO HA CAMBIADO ¿PARA QUÉ ACABAR CON LO BUENO?

CONCLUSIÓN

Dmc Devil May Cry es un gran juego de acción cargado de grandes momentos y de una intensa historia, con la cual conoceremos los principios del conocido Dante. Esta vez pasamos de tener nuestra melena blanca a un corte moreno de pelo corto y ¿Qué más podremos ver? Hazme caso, merece la pena descubrir la respuesta.


MEDAL OF HONOR WARFIGHTER™
YA A LA VENTA
16
www.pegi.info
PC DVD ROM
PS3
PlayStation 3
PlayStation Network
XBOX 360
XBOX LIVE
© 2012 Electronic Arts Inc., EA, el logo de EA y Medal of Honor son marcas registradas de Electronic Arts Inc. "", "PlayStation", "PS3", "PS3" y "" son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, y los logos Xbox son marcas registradas de Microsoft group of companies y son utilizadas con licencia de Microsoft. El resto de marcas registradas son propiedad de sus respectivos dueños.
Origin
Powered by EA
DANGER CLOSE
EA
MEDALOFHONOR.ES
FACEBOOK.COM/MOH.SPAIN



DESDE EL ESPACIO HASTA EL PLANETA DE TAU VOLANTIS

En el espacio nadie puede oír tus gritos... ... o eso decían...

Ya podemos disfrutar de una nueva entrega de la saga Dead Space con su tercera entrega. De nuevo retomamos el papel de Isaac Clarke como principal luchador contra los necromorfos y las Efigies. Tras los hechos acaecidos en Dead Space 2 nos encontramos a un Isaac Clarke que tiene que sobrevivir huyendo y escondiéndose de la Uniología además de convivir consigo mismo e intentando pasar página y olvidar los hechos vividos. Nada más lejos de la realidad porque de nuevo nos veremos enfrentados a los necromorfos tanto en el espacio como en el nuevo planeta helado Tau Volantis. En esta ocasión repiten personajes como Ellie Langford pero, además, contaremos con la ayuda inestimable (en el modo cooperativo), con el Sargento John Carver que luchará codo con codo y cortadora de plasma con cortadora de plasma a nuestro lado.

Técnicamente hablando no ha sufrido un salto cualitativo significante frente a su anterior entrega que, por otro lado,

Dead Space 2 lucía bastante bien; pero, personalmente, me esperaba un poquito más de evolución gráfica. No obstante está a la altura si bien se podrían haber pulido bastantes aspectos como, por ejemplo, la nieve que se levanta cuando la pisamos, pues parece de la anterior generación en lugar de esta; o los restos espaciales que quedan estáticos y podrían haberles implementado un poquito de movimiento para meternos más de lleno en el ambiente. La iluminación es realmente buena, sobre todo en espacios oscuros como viene siendo habitual y solo tenemos nuestra linterna del arma para iluminar además de algún destello ambiental (sol, electricidad, bombillas que parpadean, etc.). Real-



mente muy, muy bueno. No obstante da la sensación de que los modelos anteriores de Dead Space 2 han sido reutilizados para estos necromorfos con muy pocas variantes así como las animaciones de Isaac (puñetazo, patada, quitarse enemigos de encima). Parece que estamos jugando a un Dead Space 2-II parte. El control de juego es el mismo también. Sigue siendo cómodo y fácil de hacerse con él al poco que jugamos.

El sonido sigue siendo de lo mejor en esta saga. Esos gritos guturales de los enemigos anunciando su llegada, cuando rompen los conductos de ventilación... no tiene precio. Incluso la respiración de Isaac hace que sientas una poquita de angustia. No hay que olvidar su genial doblaje al castellano. Los dobladores han hecho muy bien su trabajo haciendo énfasis cuando tienen que hacerlo. Se nota la desesperación, la ira, la impotencia, todo.

El sistema de juego se ha potenciado enormemente hacia la acción. Prueba de ello es el nuevo sistema de munición universal en lugar de haber de cada tipo para cada arma. Con lo cual iremos cargados hasta los topes. Yo mismo no he tenido ningún tipo de problema con la munición ya que iba bastante bien pertrechado, además de parecer un hospital de los tantos botiquines que tenía. También tenemos un nuevo sistema de personalización de armas pudiendo

configurar totalmente a nuestro gusto según queramos acabar de una manera u otra con los enemigos. Para ello dispondremos de distintas herramientas, piezas y módulos para fabricarnos desde una cortadora de plasma hasta un rifle de francotirador pasando por una escopeta. O también podemos hacer un 2x1. Es decir, en una misma arma llevamos dos. El disparo principal: un tiro con nuestro rifle de francotirador para luego acercarnos a nuestro enemigo y rematarlo con la escopeta, por ejemplo. Hay muchísimas configuraciones para satisfacer a todos los jugadores.

No obstante lo más novedoso en esta entrega de la franquicia Dead Space es el juego cooperativo. Tendremos misiones opcionales tanto para un jugador como para ambos, no pudiendo acceder a las cooperativas solo puesto que necesitaremos la ayuda de un compañero. Es bastante divertido compartir esos momentos cercenando necromorfos con un amigo. Algunas piezas de las armas están pensadas para el cooperativo como compartir el uso de un botiquín, entre otros.

ESTA VEZ NO ESTÁS SOLO. UNE FUERZAS CON UN COMPAÑERO PARA ACABAR CON LA AMENAZA



>>

PLATAFORMAS: PS3, 360, PC

GENERO: ACCION

DISTRIBUIDORA: ELECTRONICS ARTS

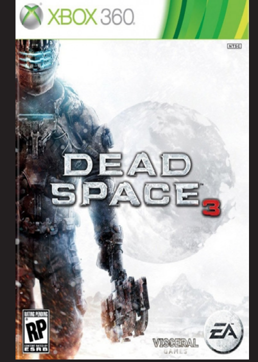
DESARROLLADORA: VISCERAL GAMES

18
www.pegi.info

NOTA 8.7

DEAD SPACE 3

HISTORIA	8.3
GRAFICOS	8.0
MUSICA	10.0
JUGABILIDAD	8.0
TRADUCCION	10.0



REALIZADO POR ALEJANDRO JIMENEZ

CONCLUSIÓN

Dead Space 3 es una buena compra si eres un fan de los juegos de acción y/o de la saga. Siendo así lo pasarás genial disparando y descubriendo cómo avanza la historia conforme juegas. Si no es así quizás deberías de probar otros títulos disponibles.



EL JUEGO DEL AÑO, YA A LA VENTA

ABYSS
THE WRAITHS OF EDEN

EDEN

Inventario

G5 GAMES

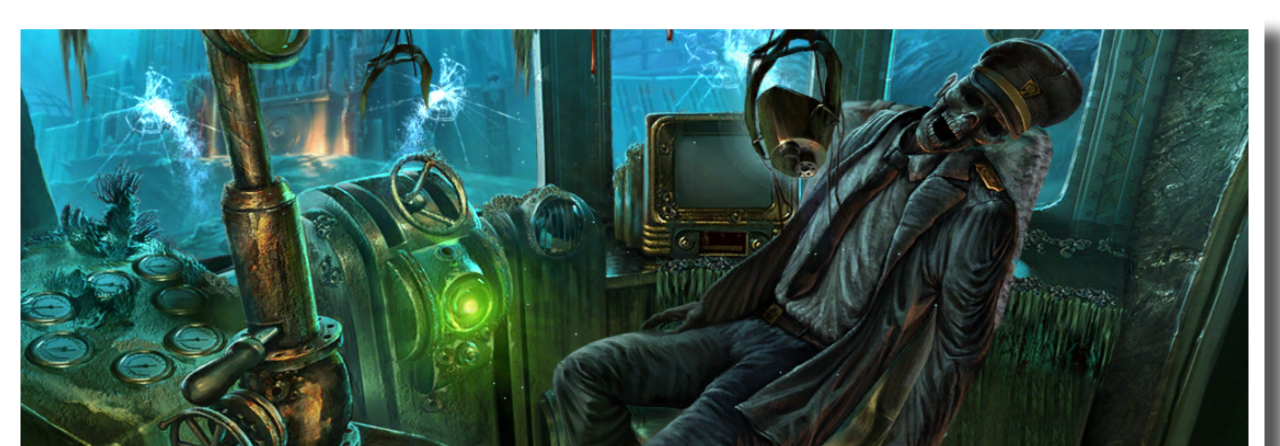
Desciende a las profundidades del océano.

Si eres amante del mar o lo relacionado con ello, quizás este sea uno de estos juegos que te llame la atención. El argumento nos pone en la piel de una mujer que busca a su novio, Robert Marceau, después de que desapareciera misteriosamente en una de sus exploraciones. Todo gira en torno a las profundidades del mar, ¿Qué hay allí? Una ciudad donde habitan unos seres extraños, a los cuales tendremos que enfrentarnos para conseguir a nuestro amor. Una historia bastante curiosa. Veremos una cantidad abundantes de lugares bien diseñados y cuidados donde tendremos que interactuar con el entorno para poder seguir avanzando donde los objetos que tenemos que encontrar están situados en un pequeño letrero debajo del mapa. A lo largo del camino nos encontraremos con minijuegos de diversa variedad. Y sin lugar a dudas, la opción de tres niveles dependiendo de cómo queramos afrontar el reto: Casual, avanzado y experto Finalmente, Abyss: The Wraiths of Eden es un título que merece ser probado con una diversidad dentro de la jugabilidad y unas opciones que nos darán un buen rato de diversión



Herramientas
Menú
Inventario
Pista

Herramientas
Menú
LOS LEGATES
OBSERVAN
Mapa
Inventario
Pista





ATREVIDAS LUCHAS ENTRE 16 JUGADORES LUCHANDO CADA UNO POR SU PELLEJO

Sega y PlatinumGames, creadores de Bayonetta y Vanquish, nos añade un nuevo lanzamiento a su lista de títulos para este 2013, Anarchy Reigns

Anarchy Reigns es un juego de lucha con interesantes batallas multijugador de hasta 16 jugadores de manera simultánea, pero no es tan fácil de entender como suena. No solo tendremos que matar gente y vencer enemigos, por supuesto que no, también tendremos que conseguir cosas como capturar banderas y superar muchos más desafíos. Encarnaremos a Maximillian Caxton aunque si contamos con la edición limitada del juego tendremos la posibilidad de desbloquear a Bayonetta como personaje jugable y dispondremos de otros dos modos multijugador.

Nos encontraremos en un futuro no muy apetecible, pero si compartido por muchísimos juegos hoy en día, un futuro apocalíptico, en un gran mundo donde encontraremos humanos que han soportado el final del mundo conocido combatiendo con ciborgs que no comparten la idea de vivamos juntos y felices.



Podremos elegir entre ocho distintos personajes para jugar en el cual solo los más fuertes e inteligentes llegarán al día de mañana. Algunos de los modos que podemos jugar son Battle Royale, Death Match, Modo de supervivencia. El modo offline será más que aconsejable para que nos familiaricemos con los comandos y opciones que nos brinda el juego, estas tan solo serán unas pocas horas que nos dejarán disfrutar en solitario y de paso desbloqueamos algunos personajes para el online y movimientos nuevos.



A la hora de la búsqueda de partidas hay un punto que se debería mejorar, más que nada por dos motivos. El primero es porque o no hay mucha gente jugando o hay demasiadas opciones internas antes de meterme en la partida y esto hace que los momentos de espera para entrar sean muy largos, una solución posiblemente sería meter bots con la opción de reducir los tiempos





ANARCHY REIGNS CUENTA CON PERSONAJES CONOCIDOS COMO BAYONETTA Y BLACK BARON

si no se encuentra ningún hueco. Y lo segundo es también un problema importante, y es que casi siempre jugaremos con gente que nos sacan muchísimos niveles y tenemos pocas opciones de ganar. Debería existir un filtro en este sentido para meter a jugar en la misma partida personas que estén dentro de un rango en particular y no todos contra todos sin importar el nivel porque a veces se hace un poco desesperante. Elegiremos entre personajes conocidos de otros juegos, algo a lo que estamos acostumbrados últimamente, pero como a cada uno nos gusta un personaje/ es distinto, nada más que por eso vale

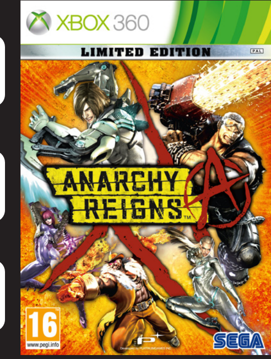
PLATAFORMAS: PS3, 360	GENERO: LUCHA
DISTRIBUIDORA: KOCH MEDIA	DESARROLLADORA: PLATINUM GAMES

16 www.pegi.info

NOTA 7.9

ANARCHY REIGNS

		TRAYECTORIA	7.4
GRAFICOS	7.8	MUSICA	7.8
JUGABILIDAD	8.3	TRADUCCION	7.0



REALIZADO POR ISA GARCIA

la pena el juego. Algunos de los personajes que veremos serán Bayonetta, Black Baron y Mathilda. Lo bueno de tener personajes distintos es que cada uno contará con un abanico de habilidades propias, y ataques especiales que no tendrán otros contrincantes. También el movimiento y la fuerza del personaje se ajustará a cada uno de manera diferente según su forma de ser.

CONCLUSIÓN

Anarchy Reigns es más que recomendable si queréis luchar contra otra gente de manera online dejando aparte los shooter. Grupos de batallas de hasta 16 jugadores donde solo los mejores quedarán en pie.



VISTE A LOS SIMS COMO EN LAS ÉPOCAS PASADAS

¡Viste a tus Sims a la moda... 80'! Ponles un peinado de los 70' Y decora tu casa como si estuviéramos en la época de los 90'

Esta es la primera expansión para los Sims 3 que vemos este año, y no la última porque están anunciadas algunas más. Posiblemente este sea el mayor juego que hay con expansiones disponibles y es que son tantas las posibilidades que no sabremos hasta donde llegarán los de EA, a este paso venderán un disco duro ya preparado con los Sims y todas sus expansiones o porque no un PC customizado con todo ya preparado.

Como bien dice su nombre es una expansión de accesorios, luego no veremos muchos cambios en la jugabilidad ni en el diseño pero si añadirán docenas de objetos para nues-

tras casas y de accesorios para vestir a nuestros personajes al estilo de las épocas pasadas, que muy bien destacaron por su moda. Las discotecas ahora volverán a ser lo que eran con esas chaquetas con hombreras y unos bonitos pantalones de campana con brillantina por todas partes, pendiente de aro un peinado con cresta.



De los setenta además de la música discotequera del momento contamos con ropas de la época: vaqueros acampanados, tops atados al cuello, zapatos de plataforma, y largas melenas; y de entre todos los objetos sin duda el más destacado es la bola de discoteca.

De los ochenta han rescatado típicos accesorios de vestir como

calentadores, mallas y una cinta en la cabeza, y ropa para la ocasión como el famoso traje con hombreras. Dentro de los objetos elementos decorativos radicales para la pared y por supuesto las maquinas recreativas.

De los noventa lo más significativo serán los look que podremos ponerles a nuestros personajes, aunque contaremos con vaqueros rotos y tops a capas. Y en lo referente a la decoración de muebles desgastados para crear un ambiente industrial que exprese ese pasotismos de la época.



PLATAFORMAS: PC

GENERO: SIMULACION

DISTRIBUIDORA: ELECTRONICS ARTS

DESARROLLA: ELECTRONICS ARTS

12
www.pegi.info

NOTA
8.1

THE SIMS 3 70' 80' 90' ACCESORIOS

TRAYECTORIA	8.0
GRAFICOS	8.2
MUSICA	8.6
JUGABILIDAD	7.5
TRADUCCION	9.0



REALIZADO POR CRISTINA USERO

CONCLUSIÓN

Como siempre esta será otra expansión necesaria para nuestra colección porque cada una es única en su género y añade cosas por la que valdrá la pena tenerla.

Old Clockmaker's Riddle

Old Clockmaker's Riddle es un título que llama la atención a todos aquellos amantes de los puzzles y de los retos mentales. El argumento no es complejo. Recibimos una carta que nos dice que se necesita nuestra ayuda, puesto que el pueblo está asolado por una maldición que lo sumerge en la "oscuridad" Todo apunta a la torre del reloj. Un hombre se ofrecerá a ayudarnos y nos contará como se puede lograr de nuevo la normalidad. Nuestra jugabilidad se basará en ir superando distintos niveles, una gran cantidad, suficientes como para pasar unas horas de entretenimiento. El juego de las gemas nos pone numerosas gemas de colores las cuales hay que juntar para ir obteniendo puntos y así lograr cumplir el objetivo. De este modo poco a poco iremos desbloqueando y ayudando al pueblo. Old Clockmaker's Riddle es un titulo sencillo pero encantador que te tendrá durante horas sumergido en los puzzles del pueblo.

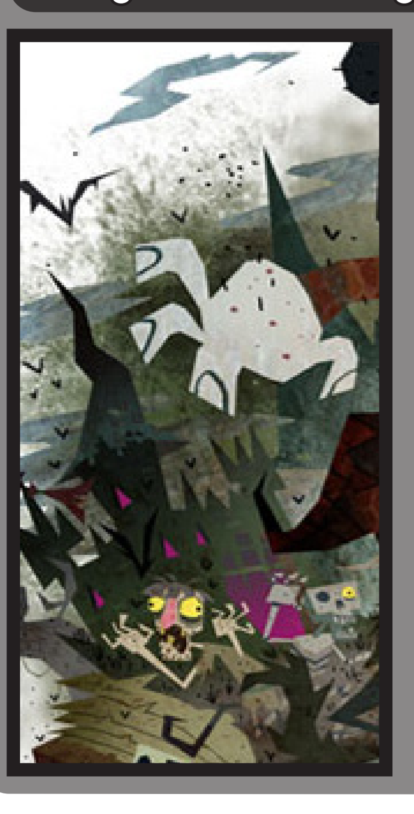


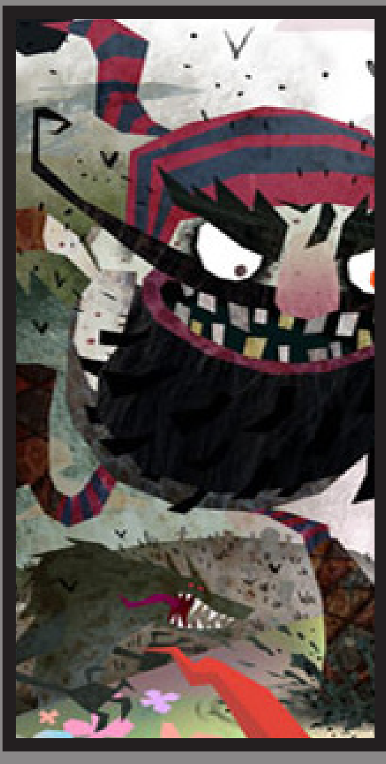

¡Devuelve a la aldea su antiguo esplendor!
Saltar
Aunque yo no era su sobrino, sentí curiosidad, además de ganas de ayudar...
GAMES
Mejoras
Old Clockmaker's Riddle
¡Resuelve el acertijo del relojero misterioso!
Menú
6150
6/30
Juega en más de 50 desafiantes niveles.
Menú

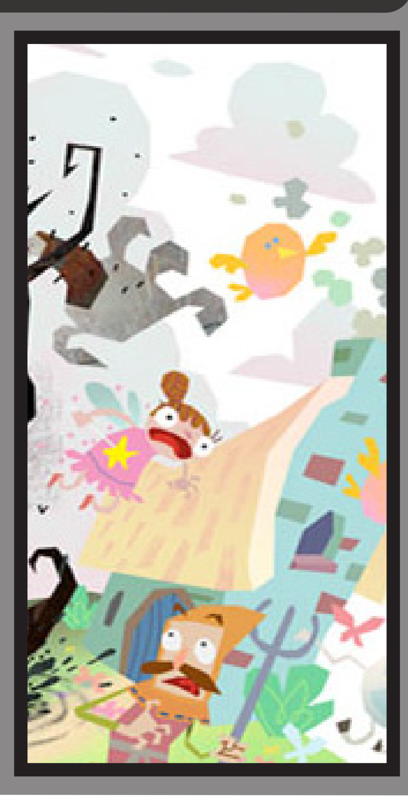
ALLGAME

DE LOS CREADORES DE ALICE: MADNESS RETURNS LLEGA AMERICAN MCGEE'S GRIMM

Se trata de 23 cuentos tradicionales, reconvertidos en oscuras historias. En estas historias el jugador toma el control de un enano llamado Grimm, en la misión de convertir los cuentos de hadas en las oscuras historias que fueron originariamente. Grimm extiende la oscuridad dondequiera que vaya utilizando "sofisticados" movimientos, como la "caída de nalgas", mientras que los habitantes de cada cuento tratan de mantener las cosas tan empalagosamente dulces como les sea posible. Los 23 episodios están disponibles para su compra en PC en http://spicyworld.spicyhorse.com/main/grimm.html, eso sí, íntegramente en ingles





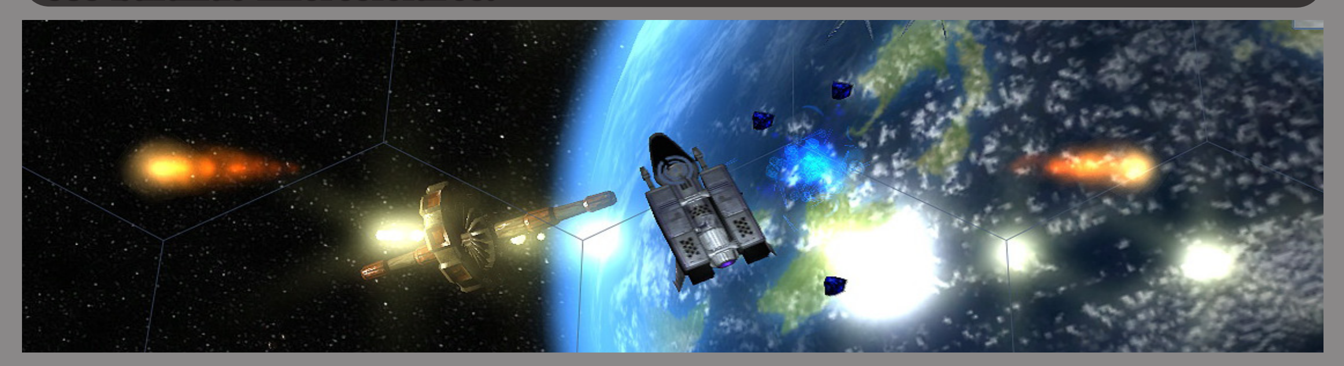


Deep Eclipse

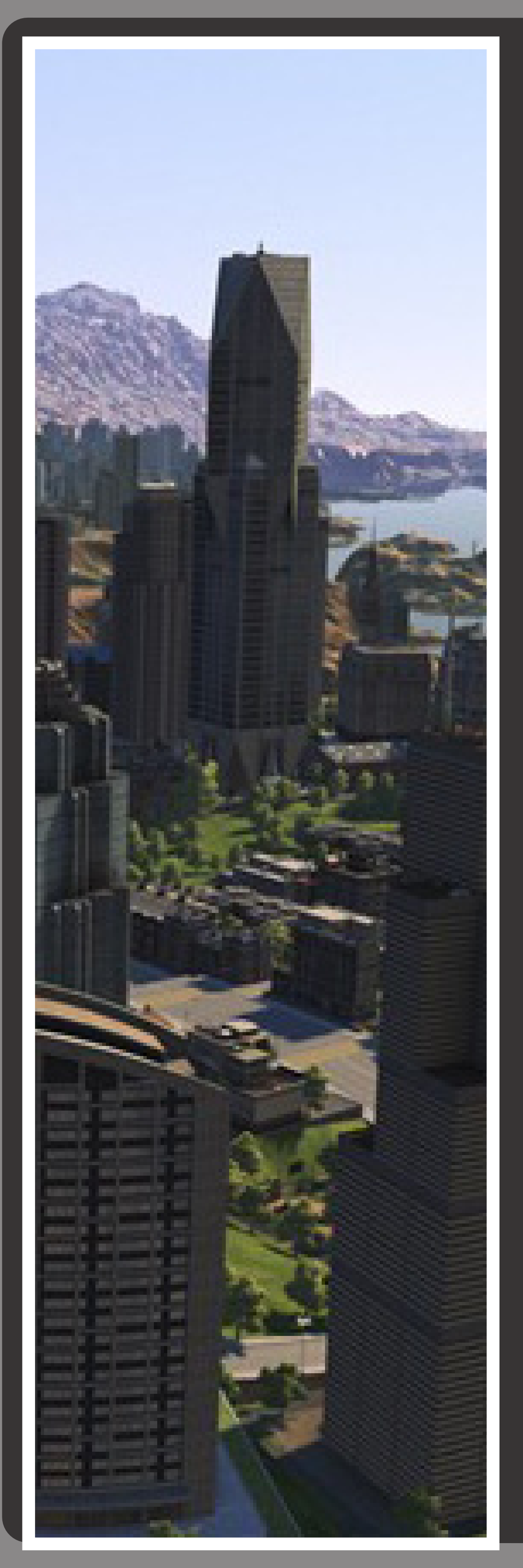
Ha llovido bastante desde 1962, cuando apareció el primer videojuego de naves espaciales; desde entonces, el género ha ido evolucionando, aumentando la calidad tecnológica y tras muchas horas de desarrollo y gracias a Immanitas Entertaiment, podemos disfrutar de una nueva guerra en el espacio. Totalmente nueva, con nuevas misiones y, aunque la verdad es difícil comparar, no debemos olvidar que de ahí nació todo.

Métete en el papel de un piloto de combate espacial, que accidentalmente cae en un universo paralelo poblado por criaturas alienígenas hostiles, que no están nada contentas de verte merodear por su universo y por ello, están más que dispuestas a hacerte desaparecer. Para salir de este infierno mortal debes penetrar a través de hordas de enemigos y luchar contra ellos de forma masiva.

Estupendas naves que, aunque en ocasiones serán un poco difíciles de manejar, nos ayudarán en nuestra lucha por el espacio y nos harán estar entretenidos durante largas horas. Gráficamente tiene gran nivel de detalle y las animaciones están a buena altura como el resto del juego. Cabe destacar las altas cotas alcanzadas en cuanto a jugabilidad, dado que las batallas masivas llegarán a convertirse en un gran desafío para nosotros. En contra, se puede añadir que quizá se podría relacionar más al jugador con el juego y convertir la historia en algo más íntimo y personal, pero no hay que olvidar que el juego es de batalla y no una aventura gráfica. Disfruta del espacio y sus batallas interestelares.

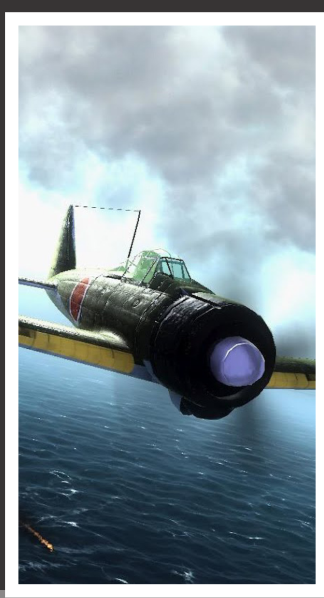


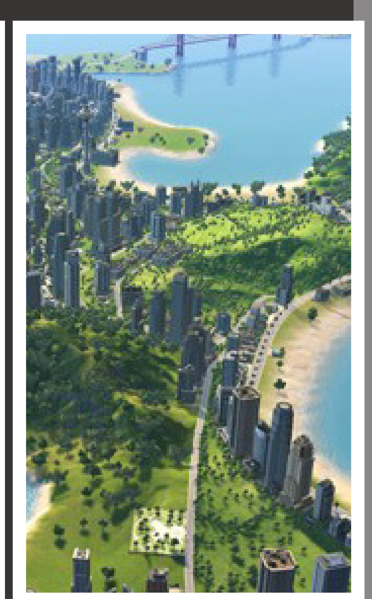
DOS NUEVOS JUEGOS DE BADLAND GAMES



Air Conflicts: Pacific Carriers es un juego de simulación de vuelo único con elementos de estrategia y un argumento realista. El juego se centra en las misiones aéreas durante la II GM que se iniciaban desde los portaaviones.

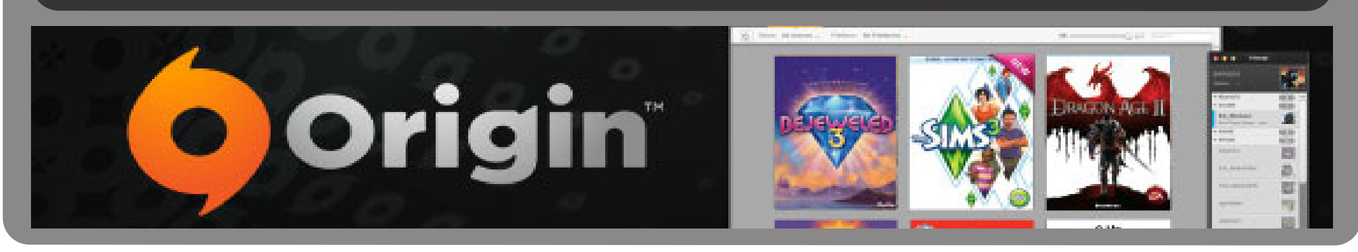
Cities XL Platinum, te permite diseñar, construir y conectar ciudades de todos los tamaños a lo ancho y largo del planeta de Cities XL





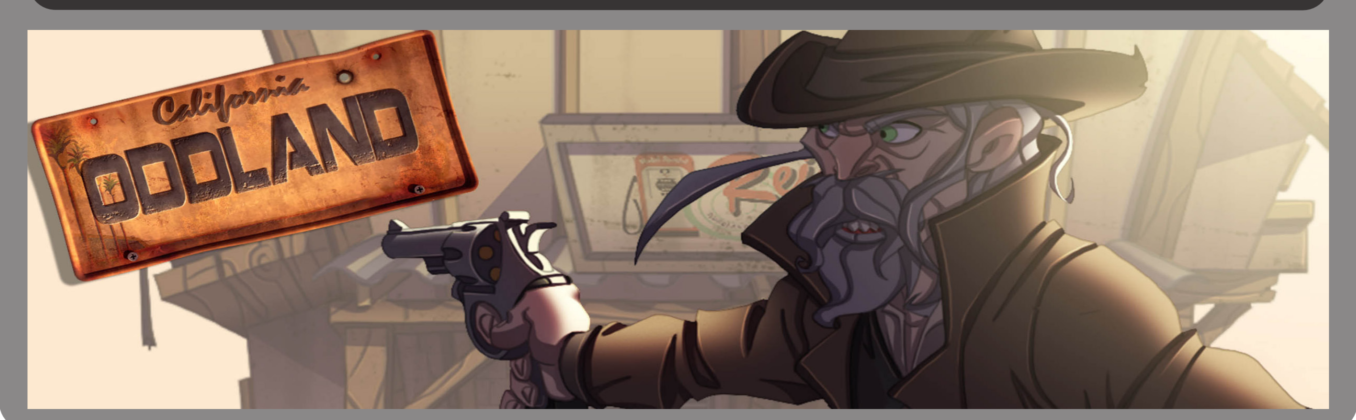
ORIGIN LLEGA A MAC

Electronic Arts anuncia que Origin, la plataforma digital de descarga de videojuegos, ya está disponible para Mac en origin.com. Esta versión incluye almacenamiento en la nube para guardar y continuar partidas, conectividad social a través de listas de amigos, etc. Adicionalmente, podrás comprar una vez títulos seleccionados de EA y disfrutarlos tanto en Mac como en PC, si el videojuego está disponible para ambas plataformas.



BIENVENIDO A ODDLAND, UN DUELSHOOTER CREADO PARA IOS Y ANDROID QUE PUEDES DESCARGARTE GRATUITAMENTE DESDE EL 8 DE FEBRERO

Oddland se sitúa en un futuro post-apocalíptico. Las guerras y la radiación han acabado con gran parte de la humanidad y los que quedan luchan por sobrevivir. Te pondrás en la piel de un héroe que combate por convertirse en el Oddlander, tratando de establecer la ley y el orden, enfrentándote a mutantes, mafiosos sanguinarios y bandas criminales que controlan los recursos. Para más información visitad la página de Oddland.



JaumeFontRosselló 2013

¡¡ ISAAC !!
¿¡ TE IMPORTARÍA ECHARME UNA MANO ?!

ES QUE EL MODO COOPERATIVO RESTA ATRACTIVO AL SURVIVAL HORROR ...

¿ POR CIERTO, TIENES CAMBIO DE 100 PARA LA MÁQUINA ?

D.L.C

http://jfrteam.deviantart.com/

LA NUEVA APLICACIÓN DE YOUTUBE PARA PLAYSTATION3 YA ESTÁ DISPONIBLE EN PLAYSTATION®NETWORK

Los usuarios podrán descargarla de forma totalmente gratuita entrando en 'Mis canales' y pinchando en 'Servicios de TV y video'. Entre sus mejoras destaca el uso del smartphone como mando a distancia. Los usuarios podrán controlar Youtube en su PS3 a través de su teléfono, trasladar videos de su dispositivo móvil a la pantalla del televisor, o incluso visualizar un vídeo y seguir realizando búsquedas en la pantalla del otro dispositivo. Además, la nueva aplicación ofrece canales de suscripción, herramientas de búsqueda avanzadas, más opciones de idioma y muchas otras formas de disfrutar de YouTube en PS3.

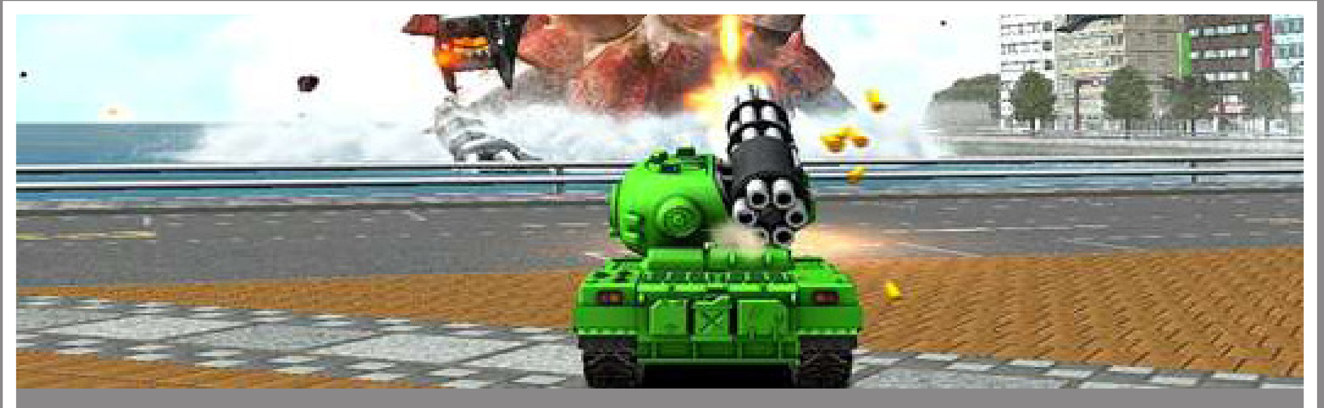


TANK! TANK! TANK! YA ESTÁ DISPONIBLE PARA DESCARGA EN LA NINTENDO ESHOP DE WII U

TANK! TANK! TANK! es uno de los party games para toda la familia más bombásticos de la historia. Su emocionante modo Campaña permite a los usuarios enfrentarse a una gran variedad de enemigos gigantescos y subir de nivel sus tanques, así como también se podrán desbloquear otros nuevos. ¡Además, se puede hacer una foto con la cámara de Wii U y vestir al avatar con cascos, máscaras y muchas más cosas!

Esta versión descargable permite acceder a un paquete básico gratuito (con tres modos diferentes: combate contra monstruos; todos contra todos; y enfrentamiento por equipos. Todo ello en el escenario urbano) del que se podrá disfrutar tres veces al día. Además del paquete básico. La limitación de tres veces al día del paquete básico se desbloqueará y se podrá jugar después de haber comprado alguno de los demás contenidos. Como promoción especial de lanzamiento, el modo My Kong estará disponible con un descuento del 80% hasta el 28 de febrero.



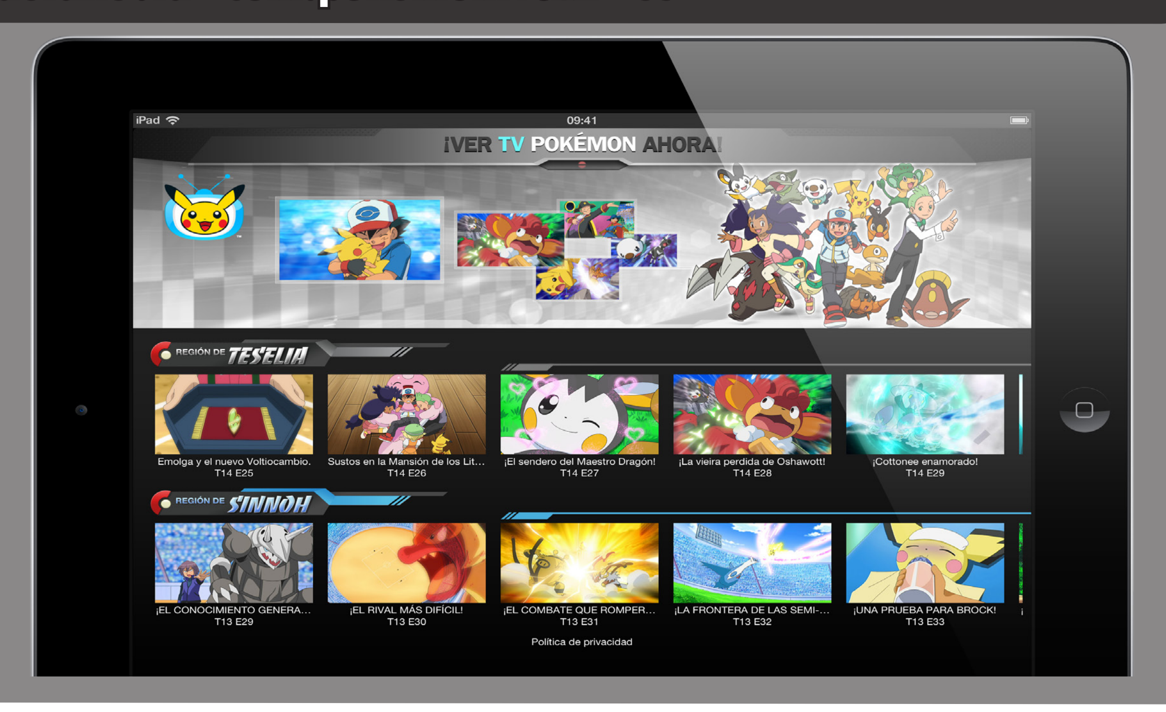


PARA LOS FANS DE POKEMON

Los episodios pokémon disponibles dondequiera que vayas, con la aplicación gratuita tv pokémon. Esta aplicación permite a los fans seguir las numerosas aventuras de Ash, Pikachu y sus amigos en los episodios de dibujos animados, los cuales serán actualizados cada semana de un archivo de más de 700 episodios de quince temporadas diferentes. Además, los seguidores de Pokémon podrán ver contenidos especiales, avances de películas y películas Pokémon. Para descargarla:

App Store: https://itunes.apple.com/es/app/pokemon-tv/id594261405?mt=8

Google Play Store: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pokemontv&hl=es



LA PS 4 POR FIN SALE A LA LUZ..., BUENO MÁS O MENOS

El pasado día 20 de febrero Sony finalmente anunció el lanzamiento de su nueva consola de última generación, PS4, que saldrá para las próximas navidades. Aunque la consola propiamente dicha no la mostraron, si mostraron el nuevo mando Dualshock 4 (que tendrá un panel táctil central y los botones compartir y opciones, y una cámara capaz de medir la profundidad de la habitación e identificar la posición del mando con a una barra de luz muy parecida a la de Move) y la cámara Playstation Eye, además de mostrar lo que podrá dar de sí la nueva consola. A parte de esto poco más se sabe de la consola, pues van filtrando información a cuenta gotas.

Los pocos detalles que se conocen son que las actualizaciones de firmware podrán hacerse en segundo plano. Que desgraciadamente no existirá compatibilidad con los juegos de PS 3 y sus predecesoras, y eso incluye lo descargado de PSN y las partidas guardadas, aunque sí han expresado su deseo de ofrecer su catálogo antiguo, aunque todavía no sabemos ni como, ni si tendremos que pagar nuevamente por adquirirlo. Otro detalle que han anunciado, que traía de cabeza a muchos, es sobre el mercado de juegos usados y de segunda mano asegurando que PS 4 no bloqueará dichos juegos.

Durante la presentación pudimos ver algunos juegos del catálogo, como Killzone Shadowfall, que será el primero en salir para la nueva consola de Sony. Drive Club, un juego de carreras con alta calidad gráfica, una nueva entrega de la franquicia Infamous, con el nombre Infamous Second Son, The Witness, Diablo 3, que finalmente llegará a los jugadores de consola y muchos más.



AVANCES

CONCURSO TOMB RAIDER REBORN DEVIANTART

Crystal Dynamics™, un estudio Square Enix®, ha anunciado la puesta en marcha de un concurso patrocinado por Gamestop, Xbox y deviantART en el que se invitará a los seguidores a enviar sus respectivas visiones de la nueva Lara Croft en la reinterpretación de TOMB RAIDER que se lanzará el próximo 5 de marzo de 2013. El primer premio le reportará al ganador 6.000 dólares, una consola Xbox 360® personalizada y su composición artística se comercializará en la tienda oficial TOMB RAIDER que estará en marcha a finales de este mes. Daros prisa pues solo tenéis hasta el 14 de Marzo para publicar vuestro diseño. Para más información del evento entrad en Concurso Tomb Raider Reborn, donde podréis ver las reglas y los premios del mismo.



EN POCOS DÍAS LOS USUARIOS DE PS3 Y PC PODRÁN DISFRUTAR DEL PRIMERO DE LOS CUATRO DLCS PARA CALL OF DUTY: BLACK OPS II

A partir del 28 de febrero Revolution, una de las propuestas más atractivas de la franquicia, por la cantidad y variedad de contenidos que incluye, estará disponible, y quizá lo más destacado sean los 4 mapas nuevos que incluye:

- **Hydro: donde los jugadores deberán competir por el domi nio de una instalación eléctrica en Pakistán, que esconde múltiples vertederos trampa.**
- **Grind: les llevará hasta Venice Beach, en un escenario re pleto de rampas y tubos dentro de un enorme circuito de skate.**
- **Downhill: se desarrolla en una estación de esquí de los Al pes franceses, donde los jugadores tendrán que abrirse ca mino entre las pendientes y ocultarse en un albergue, evi tando los desprendimientos de la montaña.**
- **Mirage: les enfrentará en las dunas de arena de un resort de lujo del desierto de Gobi, escenario perfecto para los enfrentamientos a distancia y cuerpo a cuerpo.**

Los fans de los zombis también disfrutarán de una aterradora dosis de acción con Revolution. Además de contar con un nuevo mapa, "Die Rise", Treyarch ha añadido un nuevo modo de juego "Turned", donde por fin, ¡podrán disfrutar del combate uno contra uno del modo zombi!

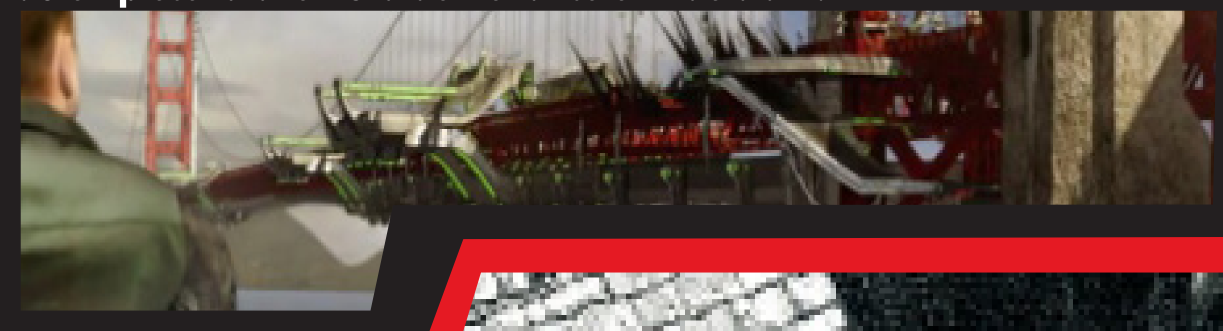
SABOR ESPAÑOL EN SIMCITY

En el último SimCity que estará disponible el 7 de marzo para PC y Mac podrás diseñar tu ciudad incluyendo importantes monumentos de todo el mundo, incluso la Giralda de Sevilla. Si quieres más información de lo que esta nueva entrega traerá entra en http://www.simcity.com/es_ES

DEFIANCE SALDRÁ EL 2 DE ABRIL PARA PC, PS3 Y XBOX 360

Para todo aquel que no lo sepa Defiance se trata de un MMO abierto que irá enlazado de forma directa con una serie de televisión de igual nombre. Y que queremos decir con esto. Simplemente que lo que ocurra en la serie repercutirá al juego y viceversa. Hasta el momento ya ha habido 2 fines de semana de Betas, ambas para la versión PC, pero posiblemente, en la tercera y última beta antes de su lanzamiento también se podrá probar en sus versiones para Xbox y PS3, así que si aún no te has registrado en la página de Defiance para tener una posibilidad de acceder a la beta estás tardando.

Yo personalmente que tuve la suerte de ser uno de los agraciados que pudo probarla, solo diré que es un juego que merece la pena, y además libre de cuotas periódicas, es decir, lo compras y lo tienes. Además en la página del juego tienes una sección llamada My Ego, en la que puedes introducir unos códigos que encontrarás en todo el "Universo Defiance" y que te servirán para desbloquear mejoras, objetos e incluso títulos cuando empiece la aventura de Defiance el 2 de abril.





MAGICKA LLEGA A LAS TABLETS

Con el nombre Magicka: Wizards of the Square Tablet Paradox nos trae este nuevo juego que aún no tiene fecha de salida pero que seguro que dará mucho entretenimiento en nuestras tablets iOS y Android.

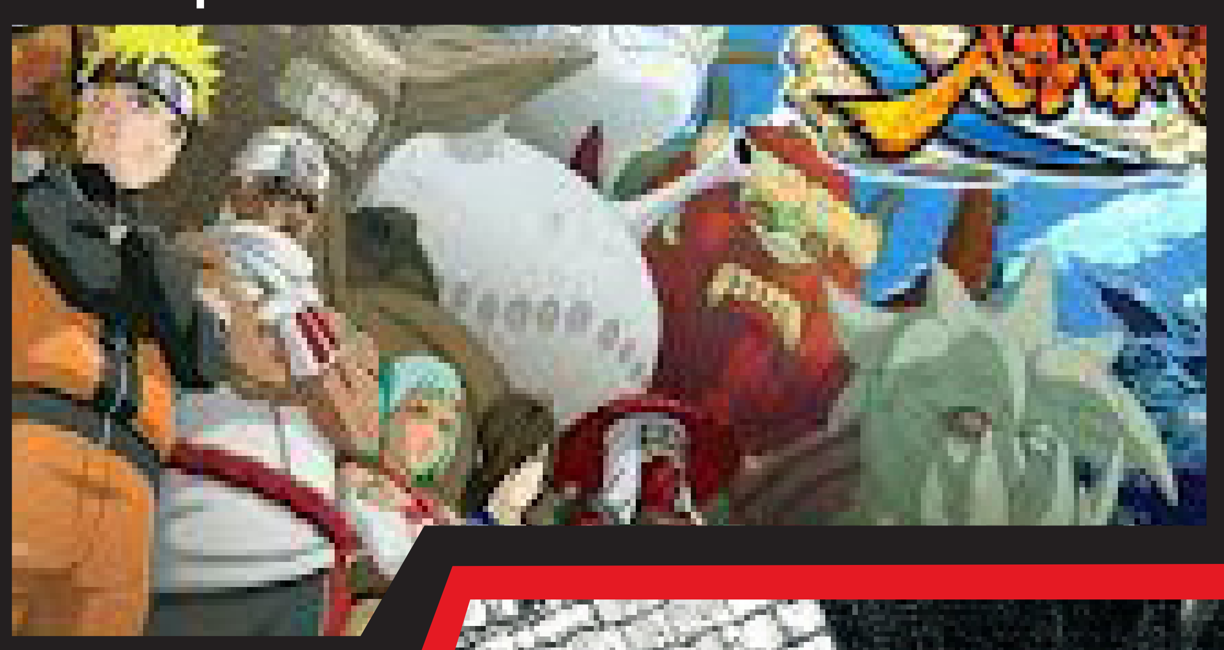
Se trata de un juego cooperativo de 4 jugadores entre plataformas, es decir lo podremos jugar desde Ipad mientras un amigo lo juega desde una tablet Andriod, cosa que podrá dar lugar a muchas muertes "accidentales". Si queréis saber más entrad en su página oficial.

UN NUEVO MMO

WildStar, que se lanzará en 2013, está ambientado en Nexus, un mundo misterioso otrora planeta natal de la raza llamada los Eldan, que dejaron ricos tesoros y tecnologías que descubrir y adquirir.

DLC CON LA RESERVA DE NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 3

Cada fan de Naruto que reserve el juego (que estará disponible el 8 de Marzo), en las tiendas seleccionadas recibirá un set de cinco trajes exclusivos para descarga en Playstation Network o en Xbox live.Dichos trajes serán la armadura Samurai para Naruto, un sexy traje de baño para Tsunade, la quinta Hokage de la villa oculta de la Hoja, un estiloso kimono japonés para Sasuke, el superviviente de los Uchiha, el tradicional uniforme escolar japonés para Sakura y el traje de ANBU para Itachi.





STAR TREK EL VIDEOJUEGO ESTARÁ DISPONIBLE PARA XBOX 360, PLAYSTATION 3 Y PC

Durante más de cuatro décadas, la nave U.S.S. Enterprise ha sido un majestuoso icono de aventuras y emociones. A bordo de ella, la tripulación explora nuevos mundos en busca de nuevas civilizaciones...

Pero todo cuanto los aficionados sabían de esta icónica nave se ha visto limitado siempre por lo que se les mostraba en las películas y en la televisión. Eso va a cambiar a partir del próximo 26 de abril, que será cuando STAR TREK El videojuego ofrezca a los jugadores la posibilidad de conocer la U.S.S. Enterprise en profundidad y de forma mucho más interactiva.




EN EL PRÓXIMO NÚMERO...


CREATIVE
FUTURE
CONOCE SIEMPRE
LAS ULTIMAS
NOVEDADES
SIGUENOS EN
CHOP